

KREUZWORTRÄTSEL

LÖSUNG:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Ist das das Passwort für den Tresor, in dem der USB-Stick liegt, den ihr so dringend sucht? Ihr müsst es probieren! Sobald ihr all euer Wissen zusammen gelegt habt, und das Passwort enträtselt habt, dann gehts ---->

WEITER AUF SEITE 8



#KLIMAL

bdkj-freiburg.de/klimal

WEtell

RETTET
UNSERE
SCHULE!

ESCAPE
GAME



HERZLICH WILLKOMMEN! ZU „RETTET UNSERE SCHULE“

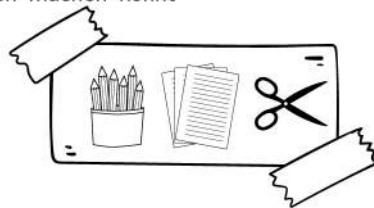
VERSION
1.0

VON  &  Bund der Deutschen
Katholischen Jugend
Hörsenscheid
Freiburg

VOR DEM START!
Bitte druckt das Booklet farbig und
doppelseitig als Broschüre
("Broschürendruck") aus.

SPIELORT UND -MATERIAL

- Ihr könnt das Spiel an jedem beliebigen Ort spielen.
- Voraussetzung ist eine gute Internetverbindung oder ein stabiles WLAN sowie ein internetfähiges Handy mit Sprachausgabe (achtet darauf, dass das Handy geladen ist, damit es nicht mitten im Spiel ausfällt).
- Ihr müsst im Spiel öfters mal einen QR Code scannen. Ladet eine App vorab dazu herunter, falls ihr eine benötigt.
- Bitte habt ein paar Scheren, Stifte, Kleber, Stecknadeln und ein paar Blatt Papier dabei, auf denen ihr Notizen machen könnt oder Rätsellösungen ausprobieren könnt.



Seite
2

KREUZWORTRÄTSEL

- 1** Alte Handys und Smartphones sollte man nicht wegwerfen oder in der Schublade vergammeln lassen sondern: ?
DID YOU KNOW? Allein in Deutschland liegen über 200 Millionen alte Geräte ungenutzt in Schubladen!
- 2** Diese Einstellung wählst du aus, wenn du WLAN, Bluetooth und GPS ausschaltetest, wenn du es gerade nicht brauchst.
DID YOU KNOW? Dein Smartphone verbraucht damit bis zu 40% weniger Akku, besonders wenn der Empfang schlecht ist, und spart gleichzeitig deine Mobilten Daten, weil dein Smartphone dann keine Verbindung zu fremden Netzwerken aufnimmt.
- 3** Was ist das wichtigste Kriterium für ein starkes und sicheres Passwort?
DID YOU KNOW? Je länger ein Passwort ist, desto schwerer ist es zu knacken. Das ist sogar wichtiger als komplizierte Sonderzeichen! Verwende ganze Sätze wie "IchLieb3SuppelmWinter" statt kryptischer Kürzel.
- 4** Wer Werbung vermeidet und blockiert, spart damit...
DID YOU KNOW? Werbebanner, Tracker und automatische Videos auf Webseiten können mehr Daten verbrauchen als der eigentliche Inhalt, der euch interessiert! Ein guter Blocker kann also richtig was einsparen!
- 5** Welche Einstellung am Smartphone kann man mit einem Klick aktivieren, damit der Akku deutlich länger hält?
DID YOU KNOW? Durch reduzierte Hintergrundaktivitäten, z.B. das Dimmen der Helligkeit, haben Handys eine 30 bis 50% längere Akku-Laufzeit - perfekt für unterwegs oder einfach immer!
- 6** Video-Streaming nutzt pro Minute zwischen 1 und 100...
DID YOU KNOW? Entscheidend für den Datenverbrauch ist die Qualität der Videos. HD-Videos (1080p) brauchen ca. 10x so viel wie in SD-Qualität. Am Handybildschirm erkennt man den Unterschied häufig kaum.
- 7** Was sollten Mobilfunkanbieter & Netzbetreiber für einen klimafreundlichen Betrieb von Funkmasten & Rechenzentren verwenden?
DID YOU KNOW? Der innerdeutsche Mobilfunk verursacht in etwa genauso viele Treibhausgasemissionen wie der gesamte innerdeutsche Flugverkehr. Es gibt aber Mobilfunkanbieter, die sich um Kompensation der Emissionen kümmern und Erneuerbare Energien in Deutschland ausbauen.
- 8** Welches Gerät ist in der Regel der stärkste Strahler, dem du dich freiwillig und dauerhaft aussetzt?
DID YOU KNOW? Je schlechter der Empfang, desto stärker muss dein Gerät strahlen. Verwende Kopfhörer oder Lautsprecher beim Telefonieren, das reduziert die Belastung enorm.
- 9** 50° 42'54.0"N 7° 07'26.4"E
DID YOU KNOW? Hier wird entschieden, wer welche Funkbereiche nutzen darf - also der Ursprung der Netze, auf die sich alle Handys verbinden.

Seite
27

Impressum

BDKJ Freiburg
#KLIMAL - Jugendarbeit & Klimaschutz
Okenstr. 15, 79108 Freiburg

im Selbstdruck erschienen

Freiburg, Juli 2025

Seite
26

SPIELDAUER

- Das Spiel ist auf ca. 1,5 Stunden angelegt.
- Bitte startet dazu einen Countdown auf einem Handy
- oder einer Uhr, **sobald** in der Geschichte der Countdown startet.



HINWEISE

Falls ihr mal gar nicht weiter kommt, haben wir für jedes Rätsel Hinweise und letztendlich auch die Lösung hinterlegt. Eine Übersicht findet ihr hier: www.bdkj-freiburg.de/escapegamehinweise

IHR HABT ALLES GERICHTET?

IHR SEID BEREIT?

DANN KANNS LOSGEHEN!



Das **SCHICKSAL DER WELT!** liegt auf euren Schultern, wir verlassen uns auf euer Können und eure Teamfähigkeit! Ihr wurdet für diese Aufgabe speziell ausgewählt, weil ihr die Fähigkeit habt, nachhaltigere und klimafreundlichere Wege in der digitalen Welt zu entdecken. Los geht's!

**IHR DÜRFT
JETZT AUF DIE
SEITE 4
UMLÄTTERN:**

Seite
3

Es ist Sonntag. Ihr wacht auf, streckt euch, und blinzelt bis ihr endlich scharf sehen könnt. Huch, wo seid ihr denn? In der **SCHULE**? An einem **SONNTAG**? Was ist da denn schief gegangen!

Ihr seht, dass ihr nicht alleine seid, eine ganze Gruppe von Leuten ist da, die ihr alle kennt – na wenigstens das! Aufgeregt besprecht ihr, was da wohl passiert ist.

Als ihr durch die **Aula** lauft, seht ihr, dass die Tische und Stühle vom letzten Elternabend noch aufgestellt sind. Ihr wundert euch, dass alles noch so rum steht...

Auf dem Stehpult, an dem die Rektorin Fr. Haberkorn immer ihre Reden hält, seht ihr eine kryptische Scheibe liegen, huch, was ist das denn?



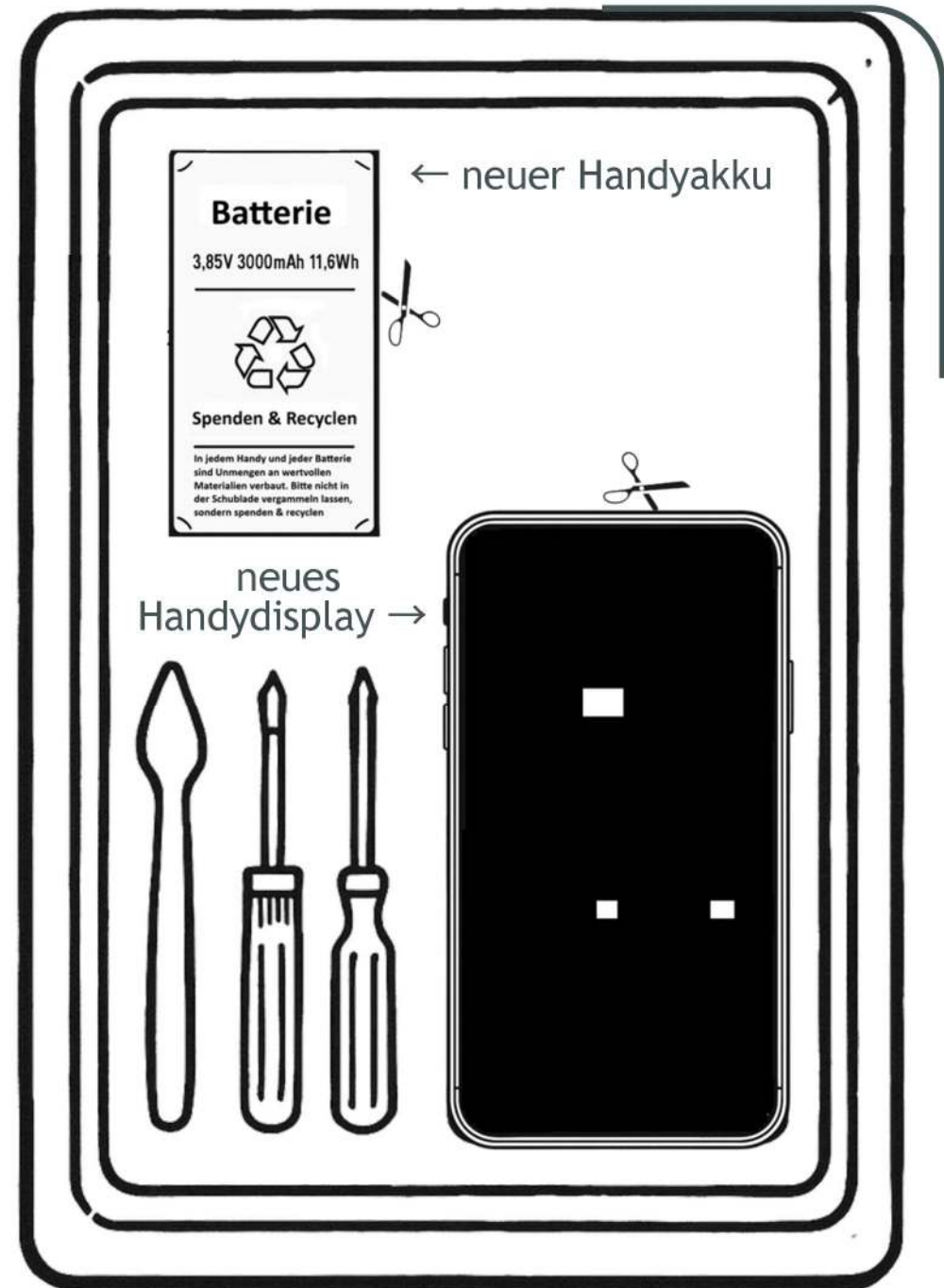
Ihr schaut genauer: Am Boden neben dem Stehpult liegt ein Handy!

Das Display ist zerbrochen, Spider-App vom feinsten, ihr seht kaum noch was. Doch, auf dem zerbrochenen Display seht ihr, dass eine Sprachnachricht blinkt!

Auf Seite 19 könnt ihr die Scheibe genauer anschauen, ausschneiden und zusammenbasteln. Vielleicht braucht ihr die noch für später?

Seite
4

**WEITER AUF
SEITE 5**

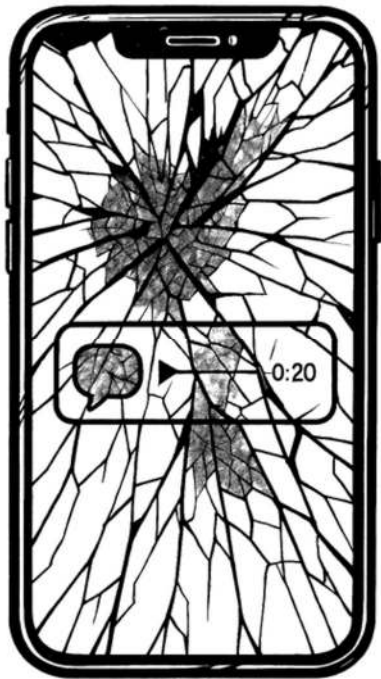


Seite
25

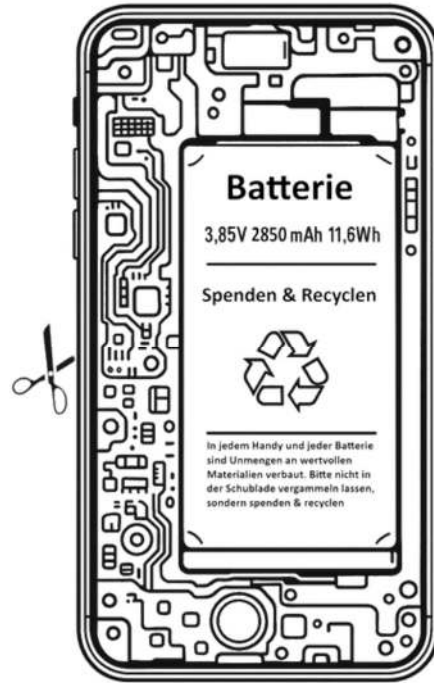
REPAIR CAFÉ

Ist dein Handy kaputt, der Akku lädt nicht mehr, das Display ist in die kleinsten Teile zersprengt? Dann bist du hier richtig! Im Repair Café stehen alle nötigen Teile und Werkzeuge zur Verfügung!

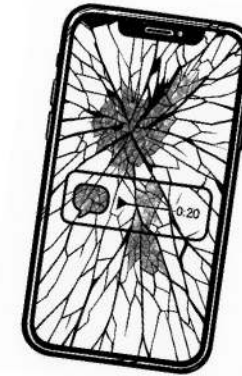
Schnell die Schere in die Hand und alles ausgeschnitten, dann ist's nicht mehr schwer und das Handy funktioniert gleich wieder - da bist du sprachlos!



Handy mit Beschädigungen



Handy, Display entfernt



Ihr schaut euch das Handy genauer an und versucht, die Sprachnachricht zu hören. Hm, das Handy ist mit einem Passwort geschützt.

Oh nein, und was ist jetzt? Mit einer traurigen Tonfolge geht das Handy aus - der Akku ist jetzt auch noch leer. Ihr probiert, es wieder anzuschalten, aber es reagiert auf keine eurer Versuche. Mist.

Ihr schaut euch weiter in der Aula um und entdeckt eine Tasche mit Ersatzteilen, einem neuen Display und einem neuen Akku.

Schaut euch die Teile auf Seite 24 und 25 an!

Vielleicht war nicht nur das Display sondern auch der Akku kaputt? Ein Glück, dass in Europa mittlerweile Akkus und Displays genormt sein müssen, und immer die gleiche Form und Anschlüsse haben müssen, damit man sie besser austauschen und reparieren kann. Abgefahren - dieses neue Display ist an manchen Stellen sogar durchsichtig, wenn es AUS ist!

RÄTSEL REPAIR-CAFÉ

Ihr müsst nun das Handy reparieren damit ihr die Sprachnachricht abhören könnt. Schneidet dazu die nötigen Teile auf den Seiten 24 und 25 aus.

Wenn ihr die defekten Teile ausgetauscht und das Handy mit den neuen Teilen zusammen gesetzt habt, schaut euch das Handy genau an!

Wenn ihr den 6stelligen Buchstaben-Code zum Entsperren heraus gefunden habt, scannt ihr diesen QR Code:



Dann erscheint dieses Feld:

Benutzer: 6stelliger Code

Passwort: Lösung1!

Anmelden

Bei **Benutzer** gebt ihr den 6stelligen Buchstaben-Code ein, den ihr herausgefunden habt, bei **Passwort** gebt ihr "Lösung1!" ein.

Achtet genau auf Groß- und Kleinschreibung.

Tragt auf S. 16 im Booklet das Passwort in den Passwortspeicher ein.

Hört genau hin, die Sprachnachricht startet!

RÄTSEL SPIND

Ihr schaut euch das Vorhängeschloss genauer an:
Ein 3stelliger Zahlencode..
Jetzt wären ein paar HINWEISE gut..



Wenn ihr den 3stelligen Zahlencode entschlüsselt habt, scannt ihr diesen QR Code:



Dann erscheint dieses Feld:

Benutzer:
Passwort:

Anmelden

Bei **Benutzer** gebt ihr den 3stelligen Code ein, den ihr entschlüsselt habt, bei **Passwort** gebt ihr "Lösung3!" ein.

Achtet genau auf Groß- und Kleinschreibung.

Tragt auf S. 16 im Booklet das Passwort in den Passwortspeicher ein.

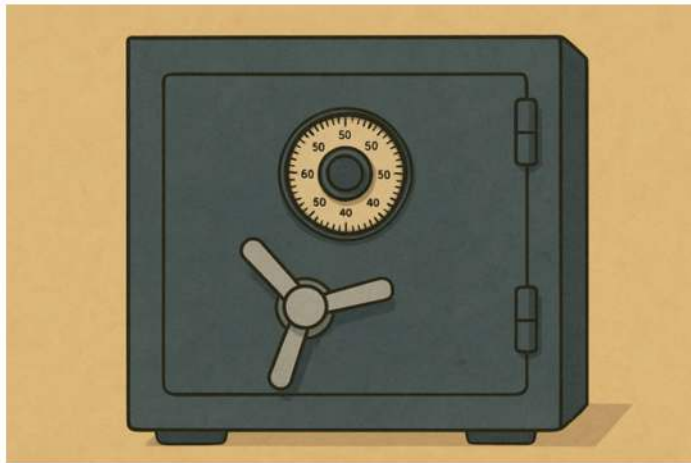
Falls ich mal ein Schloss öffnen muss..

- 682** Eine Zahl ist richtig und ist am richtigen Platz
- 614** Eine Zahl ist richtig aber am falschen Platz
- 206** Zwei Zahlen sind richtig aber beide sind am falschen Platz
- 738** Alle Zahlen sind falsch
- 380** Eine Zahl ist richtig aber am falschen Platz

Ein Schloss öffnen?
Was sind das denn für Hinweise?

Könnt ihr Kim wirklich trauen? Er wirkte so misstrauisch - aber vielleicht auch nur, weil er wie Sara unter großem Druck steht! Was hat er euch gesagt? Dass er Sport machen will.. Vielleicht solltet ihr euch mal in der Nähe der Sporthalle umsehen...

**WEITER AUF
SEITE 21**



Ihr habt das Passwort für den Tresor errätselt? SUPER!

Dann scannt ihr diesen QR Code:



Dann erscheint dieses Feld:

Benutzer:

Passwort:

Anmelden

Bei **Benutzer** gebt ihr das Lösungswort aus dem Kreuzworträtsel ein, alle Buchstaben als Großbuchstaben.

Bei **Passwort** gebt ihr "Lösung4!" ein.

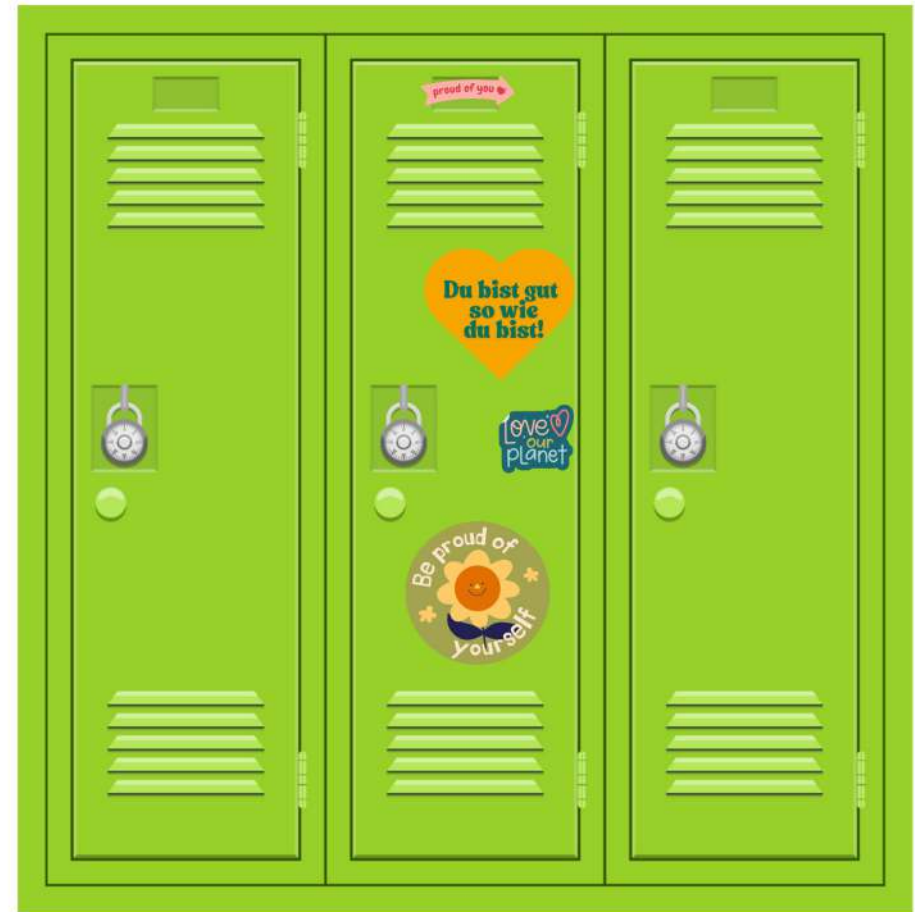
Achtet genau auf Groß- und Kleinschreibung.

Tragt auf S. 16 im Booklet das Passwort in den Passwortspeicher ein.

Schaut euch an, was da im Tresor liegt!

Seite
8

Als ihr die Sporthalle durch die Umkleidekabinen betreten wollt, fällt euch etwas auf: Einer der Spindtüren ist über und über mit Stickern beklebt. Hat Kim vorhin nicht auch sowas gesagt? Dann ist er auf eurer Seite, ihr könnt ihm vertrauen!



Ihr versucht, die Spindtüre dieses besonderen Spinds zu öffnen, aber die ist - natürlich - verschlossen...

Seite
21

**WEITER AUF
SEITE 22**

Da steht ihr nun..

Ihr habt das 4stellige Passwort für die interne Mail errätselt?
Dann habt ihr alles beisammen, was ihr braucht, um zu beweisen,
wie gefährlich die Software ist!

Und was macht ihr nun damit?

Am besten wäre es natürlich, wenn der stellvertretende Schulleiter
Herr Hoffmann einsehen würde, dass er auf einem falschen Weg ist.
Ihr solltet dringend mit ihm kommunizieren, um es wenigstens zu
versuchen!

Habt ihr da nicht was gehört, in seinem Büro? Er scheint tatsächlich
auch grade da zu sein.

An seiner Bürotüre hängt - wie so oft in den letzten Wochen - ein
Zettel mit **“Nicht stören, vertrauliches Gespräch”**.



Die Zeit drängt, der Countdown läuft immer weiter runter, ihr müsst
euch entscheiden: Was ist euer nächster Schritt?

a) Weil an Herrn Hoffmanns Tür das Schild
hängt, schreiben wir ihm eine Mail:



oder

b) Wir rufen in jetzt gleich per
Videocall an, weil es eilt:



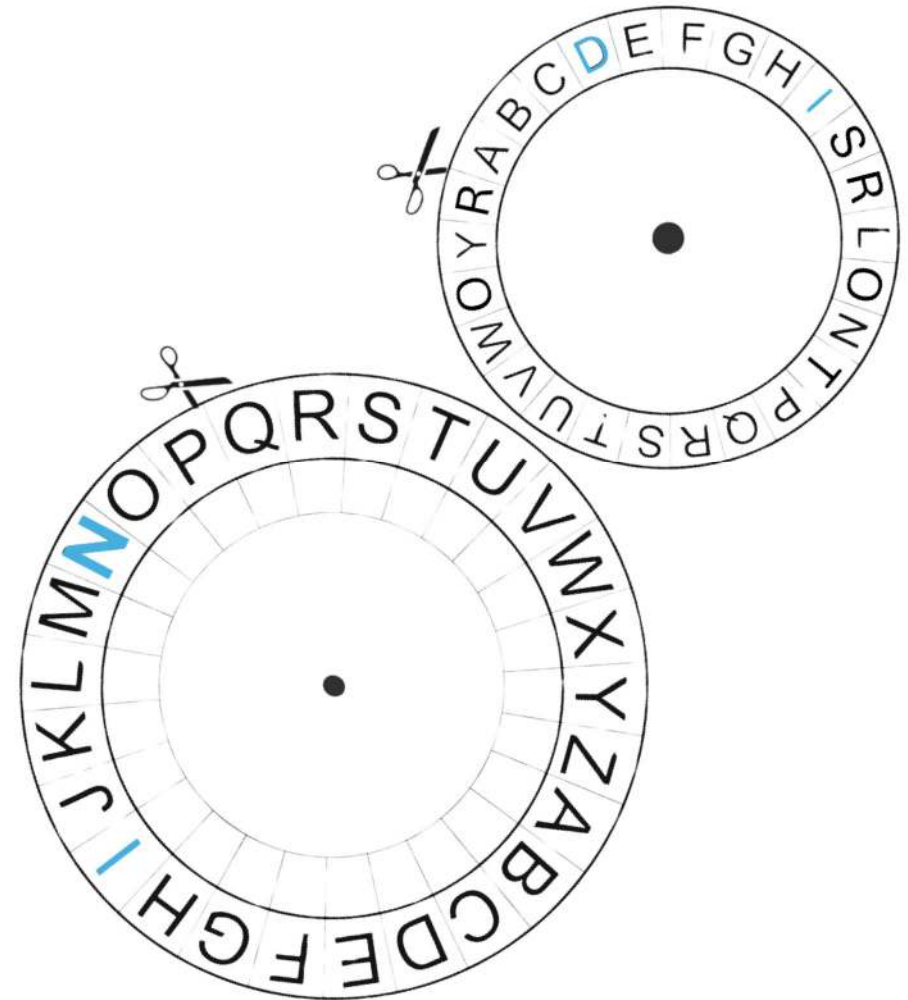
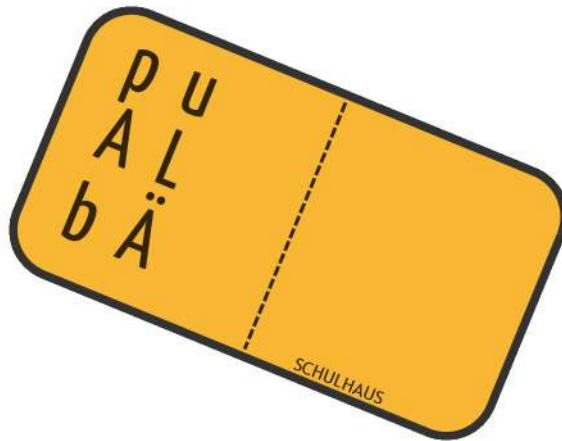
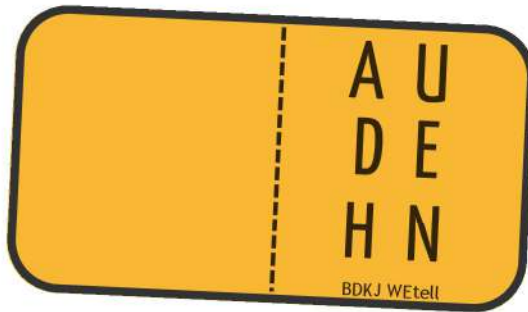
oder

c) Das Türschild ist uns egal, wir wollen
ein persönliches Gespräch mit ihm - JETZT!



VERSCHLÜSSELT - EINE RUNDE SACHE!

Bei schwierigen Verschlüsselungen kann diese Scheibe - die korrekte Anwendung vorausgesetzt - auch verschlüsselte Namen von Anwendungen übersetzen, und euch damit auf dem Weg zur Weltrettung weiterhelfen!



sl
aa
hU

KLIMAKRISE

GR
TE
RT

ROSTROT

EE
TV
DR

EL
UN
ZE

BANDEN

SD
JO
GR

FE
NN
GR

DBJR

SG
ÖS
SR

HD
PY
Mm

199

NC
IE
E

OD
RH
I

042

RÄTSEL APP STORE

Um das Handy für die weitere Nutzung sicher zu machen, müsst ihr eine App herunterladen, die möglichst sicher ist. Schaut euch im App Store des Handys um und entscheidet euch für eine App:

Zum App Store des Handys:



Wenn ihr der Meinung seid, dass ihr euch für die richtige App entschieden habt, scannt ihr diesen QR Code und gebt den 7stelligen Code ein, den ihr errätselt habt. Dann habt ihr das Handy gut geschützt, das ist dann eine ganz runde Sache, denn Sicherheit ist gar kein so verschlüsseltes Thema.



Dann erscheint dieses Feld:

Benutzer:

Passwort:

Bei **Benutzer** gebt ihr den 7stelligen Code ein, den ihr rund entschlüsselt habt, bei **Passwort** gebt ihr "Lösung2!" ein.

Achtet genau auf Groß- und Kleinschreibung.

Tragt auf S. 16 im Booklet das Passwort in den Passwortspeicher ein.

Nachdem die Sprachnachricht zu Ende und der Countdown gestartet ist, besprecht ihr, was Sara euch gesagt hat: Ihr müsst BEWEISE finden und mit dem GREENCODE die Installation der gefährlichen Software stoppen! Eine große Aufgabe..

Ihr beschließt, wie Sara euch geraten hat, durch die Schule zu laufen um weitere Hinweise zu entdecken - oder vielleicht Leute zu treffen, die euch weiterhelfen können.

Ihr lauft durch die Gänge und PLÖTZLICH hört ihr ein Geräusch! Ihr seht KIM aus der Oberstufe, er wirkt ziemlich nervös und beobachtet euch misstrauisch:



Er schaut sich hektisch um und holt einen zerknitterten Zettel aus der Tasche, den er euch in die Hand drückt. Dann läuft er davon...

Ihr schaut euch den Zettel genauer an....

WEITER AUF
SEITE 7

LÖSUNGSSPEICHER

Hier könnt ihr des Rätsels Lösung eintragen.
Vielleicht braucht ihr die später ja nochmal?



LÖSUNG Rätsel 1

(6stelliger Buchstaben-Code)

LÖSUNG Rätsel 2

(7stelliger Buchstaben-Code)

LÖSUNG Rätsel 3

(3stelliger Zahlen-Code)

LÖSUNG Rätsel 4

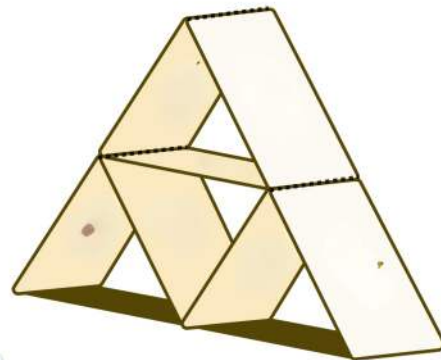
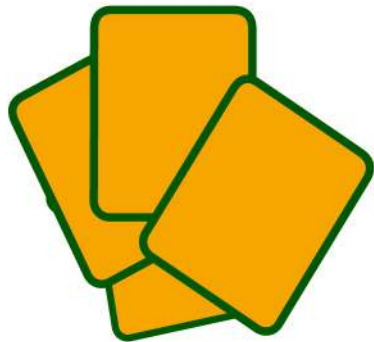
(12stelliger Buchstaben-Code)

LÖSUNG Rätsel 5

(10stelliger Buchstaben-Code)

Passwort für den Mail-Anhang

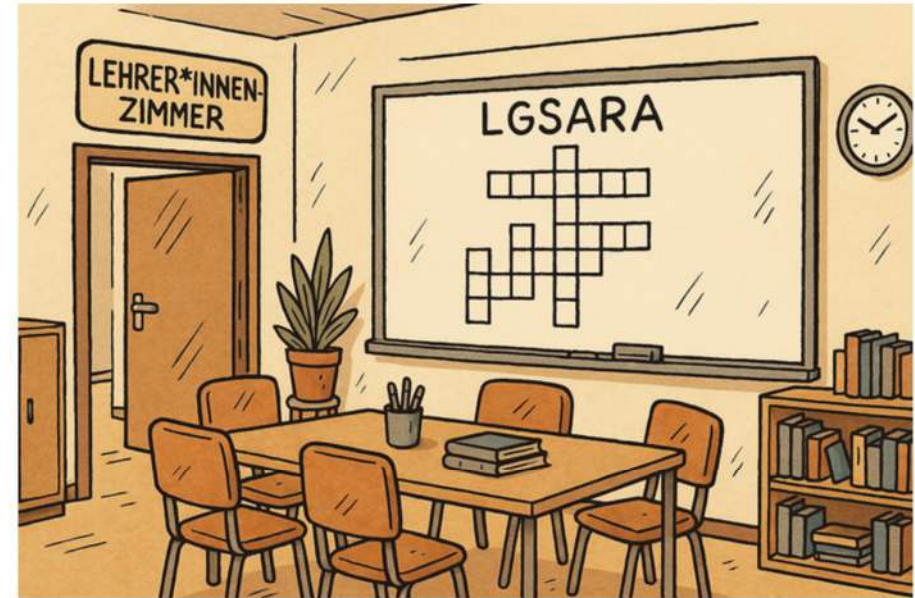
(4stelliger Code)



Seite
16

Ihr befindet euch nun im Lehrer*innen-Zimmer, die Tür war nicht abgeschlossen (eigenartig..). Ihr schaut euch um.

Stand auf dem Hinweiszettel aus dem Spind nicht irgendwas von der Tafel im Lehrer*innen-Zimmer? Ihr schaut genau:



Auf der Tafel seht ihr etwas, was ein weiteres Rätsel sein könnte! LGSARA - das könnte "Liebe Grüße SARA" heißen? Dann ist es euer nächster Hinweis!

Das sieht ja aus wie ein Kreuzworträtsel! Vielleicht ist das das Rätsel, dessen Lösung euch den Tresor im Lehrer*innen-Zimmer öffnet?

Euer Countdown läuft.
Ihr macht euch schnell ans Rätseln:

**WEITER AUF
SEITEN 27
UND 28**

Seite
13

Schaut, was ihr da im Tresor gefunden habt!

Im Tresor habt ihr endlich den USB-Stick gefunden, ihr seht dass er in einen zerknitterten Zettel eingewickelt ist.

Um die Daten auf dem USB-Stick anzuschauen, könnt ihr den PC im Lehrer*innen-Zimmer nutzen. Für die Nutzung des PCs braucht ihr sicher einen Code.. Ob euch dazu die Informationen auf dem zerknitterten Zettel aus dem Tresor weiterhelfen?



Schaut euch mal den zerknitterten Zettel (auf der nächsten Seite: 15) in Ruhe an. Ihr könnt zwei Sätze lesen, die verraten euch die beiden Bestandteile des Codes für den PC:



Da steht:

“_____ ist Code Bestandteil eins”

und

“Code Bestandteil zwei lautet _____“

Wenn ihr den 10stelligen Code entschlüsselt habt, scannt ihr diesen QR Code:



Dann erscheint dieses Feld:

Benutzer:

Passwort:

Bei **Benutzer** gebt ihr den 10stelligen Code (alle Buchstaben klein geschrieben) ein, den ihr entschlüsselt habt, bei **Passwort** gebt ihr “Lösung5!” ein.

Achtet genau auf Groß- und Kleinschreibung.

Tragt auf S. 16 im Booklet das Passwort in den Passwortspeicher ein.

RÄTSEL “DER ZERKNITTERTE ZETTEL”

